

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка мобильных приложений
по направлению/специальности 09.03.02 - "Информационные системы и технологии"

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины: формирование общекультурных и профессиональных компетенций, необходимых для реализации информационно-аналитической и научно-исследовательской деятельности.

Задачи освоения дисциплины: приобретение в рамках освоения предусмотренного курсом занятий следующих знаний, умений и навыков, характеризующих определённый уровень сформированности целевых компетенций (см. подробнее п.3):

знать:

- архитектуры мобильных ОС;
- инструментальные средства разработки, доступные у платформы Android;
- инструментальные средства разработки, доступные у платформы iOS;

уметь:

- применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS
- взаимодействовать с технологиями мобильных устройств

владеть:

- средствами управления доступом мобильных ОС
- навыками написания приложений для мобильных устройств.

2. Место дисциплины в структуре ООП, ОПОП

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к числу дисциплин блока Б1.В.1.ДВ.11.01, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению: 09.03.02 Информационные системы и технологии.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретённые в результате освоения курсов «Технология программирования», «Информационные технологии» и полностью или частично сформированные компетенции ПК-6, ПК-14.

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при изучении таких дисциплин как: «Преддипломная практика».

3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Перечень компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
--	--

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-6 Способен проводить рабочее проектирование информационных систем и технологий	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – инструментальные средства разработки, доступные у платформы Android; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – взаимодействовать с технологиями мобильных устройств <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками написания приложений для мобильных устройств
ПК-14 Способен управлять проектами в области информационных технологий	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – инструментальные средства разработки, доступные у платформы iOS <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – средствами управления доступом мобильных ОС

4. Общая трудоёмкость дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зачётных единиц (108 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу «Разработка мобильных приложений» применяются классические и современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические лабораторные занятия для изучения методов разработки, тестирования и оценивания программного обеспечения.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания, задания в группах.

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Промежуточная аттестация проводится в форме зачёта.